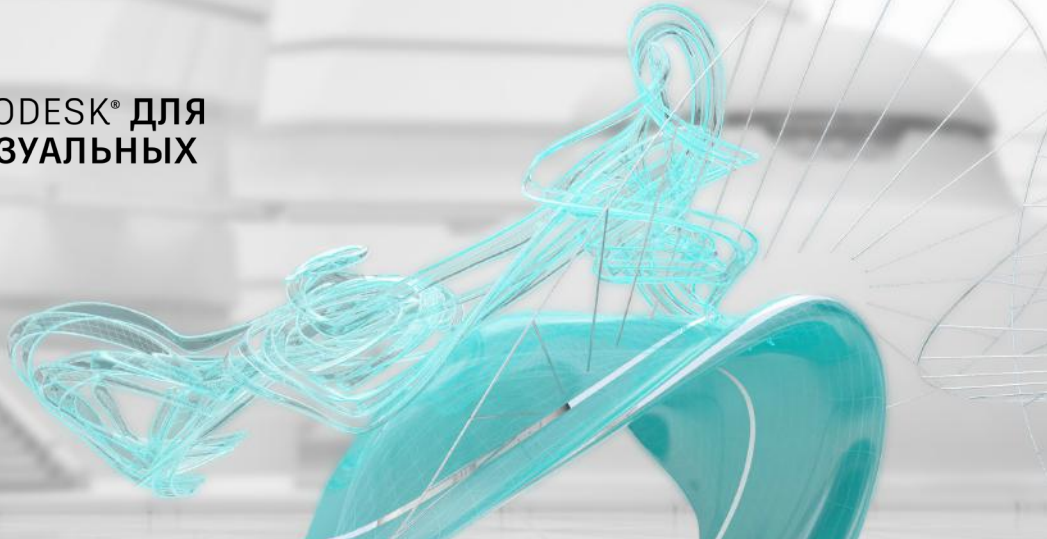




КОЛЛЕКЦИЯ AUTODESK® ДЛЯ АНИМАЦИИ И ВИЗУАЛЬНЫХ ЭФФЕКТОВ



С помощью инструментов разработки цифрового контента вы сможете создавать высококачественные 3D-анимации, убедительные эффекты, реалистичных 3D-персонажей и потрясающие виртуальные миры для кино, телевидения и игр.

Комплекс инструментов для творчества и создания виртуальной реальности

Средства разработки цифрового контента всегда под рукой

Специалисты по визуальным эффектам, моделированию и анимации получают доступ ко всем необходимым инструментам для создания впечатляющих эффектов, реалистичных 3D-персонажей и потрясающих виртуальных миров.

Выбор профессионалов

Инструменты создания 3D-анимации соответствуют отраслевым стандартам и используются лучшими высококвалифицированными разработчиками игр, а также ведущими голливудскими студиями. Программные продукты Maya® и 3ds Max® предоставляют надежные проверенные инструменты и регулярно обновляются, позволяя вам идти в ногу со временем.

Выполнение сложных проектов

Мощное ПО для 3D-анимации позволяет выполнять сложные задачи моделирования, визуализации, а также создания динамики и эффектов. Благодаря этому вы сможете брать за самые трудные задачи и вывести свою студию на новый уровень. Вам больше не придется отказываться от крупных проектов.

Коллекция для анимации и визуальных эффектов содержит такие ключевые продукты, как **Maya** и **3ds Max**, а также ряд других программ. Полный перечень продуктов, входящих в состав коллекции, см. на веб-странице www.autodesk.ru/collections.

Аргументы для руководителей

Достижение лучших результатов

Больше возможностей за те же деньги

Приобретение нескольких программных решений Autodesk в составе коллекции обеспечивает значительную экономию средств.

Поддержка бизнеса сегодня и в будущем

Меняющиеся потребности бизнеса перестанут быть проблемой благодаря доступу ко всем необходимым программным продуктам Autodesk. Регулярный выпуск новых версий и дополнений к продуктам обеспечивает максимальную эффективность рабочих процессов.

Более эффективное управление затратами

Снижение эксплуатационных затрат (расходов на ИТ и закупки) за счет использования технологий из одной коллекции, которые отвечают требованиям большинства пользователей компании.

Аргументы для ИТ-менеджеров

Интеллектуальные функции управления программным обеспечением

Более простое управление программным обеспечением

Оптимизация развертывания программного обеспечения и управления им за счет стандартизированных коллекций продуктов и сервисов Autodesk.

Широкий выбор и высокая гибкость

Можно выбрать наиболее подходящий вариант доступа (однопользовательский или многопользовательский) и срок использования в соответствии с текущими бизнес-потребностями.

Оптимизация затрат на ИТ-инфраструктуру

Приобретение нескольких программных решений Autodesk в составе коллекции позволит пользователям задействовать больше технологий при меньших затратах на ИТ-инфраструктуру.

СОСТАВ* КОЛЛЕКЦИЙ AUTODESK 2017

Набор необходимых инструментов по привлекательной цене

* Состав коллекций приведен по состоянию на 01.09.2016. Он может быть изменен по усмотрению производителя. Более точная информация на сайте www.autodesk.ru.

КОЛЛЕКЦИЯ ДЛЯ ПРОЕКТИРОВАНИЯ И СТРОИТЕЛЬСТВА ПРОМЫШЛЕННЫХ И ГРАЖДАНСКИХ ОБЪЕКТОВ

Revit
AutoCAD Civil 3D
InfraWorks 360
AutoCAD

+

| | |
|------------------------|-------------------------------|
| AutoCAD Architecture | FormIt 360 Pro |
| AutoCAD Electrical | Insight 360 |
| AutoCAD Map 3D | Navisworks Manage |
| AutoCAD MEP | ReCap 360 Pro |
| AutoCAD Plant 3D | Визуализация в A360 |
| AutoCAD P&ID | 3ds Max |
| AutoCAD Raster Design | Structural Analysis for Revit |
| AutoCAD 360 Pro | Vehicle Tracking |
| AutoCAD Utility Design | Облачное хранилище (25 Гб) |

КОЛЛЕКЦИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ПРОМЫШЛЕННЫХ ПРОДУКТОВ И ПРОИЗВОДСТВ

Inventor Professional
AutoCAD

+

| | |
|--------------------------|----------------------------|
| AutoCAD Architecture | Navisworks Manage |
| AutoCAD Electrical | ReCap 360 Pro |
| AutoCAD Mechanical | Визуализация в A360 |
| AutoCAD 360 Pro | Vault Basic |
| Factory Design Utilities | 3ds Max |
| Fusion 360 | Облачное хранилище (25 Гб) |

КОЛЛЕКЦИЯ ДЛЯ АНИМАЦИИ И ВИЗУАЛЬНЫХ ЭФФЕКТОВ

Maya
3ds Max

+

MotionBuilder
Mudbox
Character Generator
Визуализация в A360
ReCap 360 Pro